

Stopper la partie

Envoyer l’indice à l’afficheur

Sélectionner un indice

Saisir un nouvel indice :

***Lancer la partie !***

Définir les joueurs

Afficher les résultats

Score obtenu :

Gestion de la partie :

Caméra :

Voici l’indice envoyé !

Message dans la salle :

Chronomètre :

Superviser l’Escape Game du Téléthon de St Colomban